



Cookie e memoria del browser

Versione del 1 ottobre 2026

Usiamo solo cookie tecnici, necessari a farti giocare e a proteggere il sito, e la memoria locale del browser per ricordare le tue preferenze. Nessun cookie di profilazione o di terze parti: per questo non ti mostriamo un banner.

INDICE

1	Cookie	1
2	Memoria locale del browser	2
3	Terze parti	2
4	Perché non c'è un banner	3
5	Modifiche a questa informativa	3

1 Cookie

NOME	A COSA SERVE	DURATA
--- Host-dwyf_session	Ti riconosce: per gli ospiti contiene nome, avatar e accettazione dei Termini; per gli account solo l'identificativo. Firmato, non leggibile da script.	180 giorni
--- Host-dwyf_device	Identificativo casuale del browser, usato solo per far rispettare i ban, limitare gli abusi, contare un solo voto per spettatore, contare una sola volta le reazioni ai post del blog di chi non ha ancora una carta ospite o un account (con un codice ricavato da esso) e contare (solo come numero) quante persone hanno il sito aperto. Non leggibile da script; se lo cancelli viene ricreato dalla sua copia nella memoria del browser (dwyf.device).	2 anni
--- Secure-dwyf_oauth	Protegge l'accesso con Discord o Google dagli attacchi (parametro «state»).	10 minuti
dwyf_lang	La lingua dell'interfaccia: quella che hai scelto nelle impostazioni o aprendo un link con la lingua indicata oppure, alla prima visita, quella dedotta dal paese da cui ti colleghi.	1 anno
cf_clearance	Impostato da Cloudflare, che protegge il sito dai bot: ricorda che il browser ha superato il controllo di sicurezza.	30 minuti

2 Memoria locale del browser

CHIAVE	A COSA SERVE
<code>dwyf:settings</code>	Preferenze di audio, microfono, tema, animazioni, lingua e regione delle stanze.
<code>dwyf.device</code>	Copia dell'identificativo del browser (vedi <code>__Host-dwyf_device</code>).
<code>dwyf-announcement-dismissed</code>	L'ultimo annuncio che hai chiuso, per non mostrartelo di nuovo.
<code>dwyf-blog-seen</code>	Gli ultimi post del blog che hai letto o di cui hai chiuso la scheda, per non mostrartela di nuovo.
<code>dwyf:discord-invite</code>	Quando hai visto l'ultima volta l'invito al nostro server Discord (al massimo una volta al giorno), o che l'hai chiuso per sempre.
<code>dwyf.live.voted</code>	I voti che hai già dato come spettatore, per non votare due volte.
<code>dwyf.clearance.*</code>	Quando hai superato o ricevuto l'ultimo controllo di sicurezza, per rinnovarlo prima che scada.
<code>dwyf-rejoin-hidden (sessione)</code>	Hai nascosto il promemoria «rientra nella partita»; si cancella chiudendo la scheda.
<code>dwyf:ai-quality</code>	La qualità che hai scelto per l'analisi automatica delle scene nel Pack Creator.
<code>dwyf.admin.*</code>	Solo per lo staff: come hai lasciato il menu della sala regia (stretto o largo, gruppi aperti).
<code>transformers-cache (cache del browser)</code>	La libreria e i modelli dell'analisi automatica delle scene, se l'hai usata, per non riscargarli ogni volta.

Questi dati restano sul tuo dispositivo, anche quando esci dall'account: puoi cancellarli dalle impostazioni del browser; le sole preferenze si azzerano anche con «Ripristina le impostazioni» in Impostazioni → Account.

3 Terze parti

Non usiamo strumenti di statistica di terzi, pubblicità o social plugin. Le nostre statistiche delle visite girano sul nostro server e non usano cookie né la memoria del browser (vedi [l'Informativa privacy](#)). I caratteri tipografici sono ospitati sul nostro server. Quando accedi con Discord o Google, le loro pagine di accesso possono usare i propri cookie secondo le loro informative; quando il sito mostra la tua foto profilo di Discord o Google, il tuo browser la scarica dai loro server.

Per tenere lontani i bot usiamo Cloudflare Turnstile: quando crei il profilo, accedi, crei una stanza o ci entri, o segui una partita come spettatore, il browser carica un breve controllo da challenges.cloudflare.com, che valuta segnali tecnici del browser e non serve a profilarti.

Se nel Pack Creator usi l'analisi automatica delle scene, il browser scarica la libreria da `cdn.jsdelivr.net` e i modelli da `huggingface.co` e li conserva nella propria cache (le volte successive l'analisi può partire da sola); avviene sul tuo dispositivo e l'audio non viene inviato.

4 Perché non c'è un banner

I cookie tecnici non richiedono il consenso (art. 122 del Codice privacy, D.Lgs. 196/2003, e Linee guida del Garante del 10 giugno 2021): basta questa informativa. Se in futuro aggiungessimo cookie non tecnici te lo chiederemo prima, con un banner che permette di rifiutarli.

5 Modifiche a questa informativa

Gli amministratori del sito possono aggiornare questa informativa in qualsiasi momento, per esempio quando aggiungiamo o togliamo cookie, voci della memoria del browser o servizi di terze parti. La versione in vigore è sempre quella pubblicata su questo sito, con la data indicata in cima alla pagina: ti chiediamo di ricontrollarla periodicamente. Se aggiungiamo cookie o strumenti che richiedono il consenso, te lo chiediamo prima, con la possibilità di rifiutare.

FINE DEL DOCUMENTO

Versione del 1 ottobre 2026 · Versione online: <https://dubwfriends.com/legal/cookies>